ÁTLAGEMBER

Bármikor megfertőződhet,
nincs speciális szerepe.
Célja a betegség
megfékezése.



ÁTLAGEMBER

Bármikor megfertőződhet,
nincs speciális szerepe.
Célja a betegség
megfékezése.



ÁTLAGEMBER

Bármikor megfertőződhet, nincs speciális szerepe. Célja a betegség megfé-kezése.



LÁTOGATÓ

Meglátogathat egy játékost éjszakánként: ha fertőzött, vagy azon az éjszakán fertőződik meg, akkor a látogató is megfertőződik (ezt a játékvezető jelzi).
Ha a meglátogatott nem fertőz, a látogató biztonságban van. Mivel nincs otthon, ezért ha a fertőzők őt választják, akkor sem fertőződik meg. Célja a betegség megfékezése.



VÉRADÓ

NAPPAL
AKTÍV

Napközben felfedheti a szerepét, és kihozhat két kórházba zárt játékost, ezzel meggyógyítva őket. Viszont ezért ő lesz bezárva 2 éjszakára. Célja a betegség megfékezése.



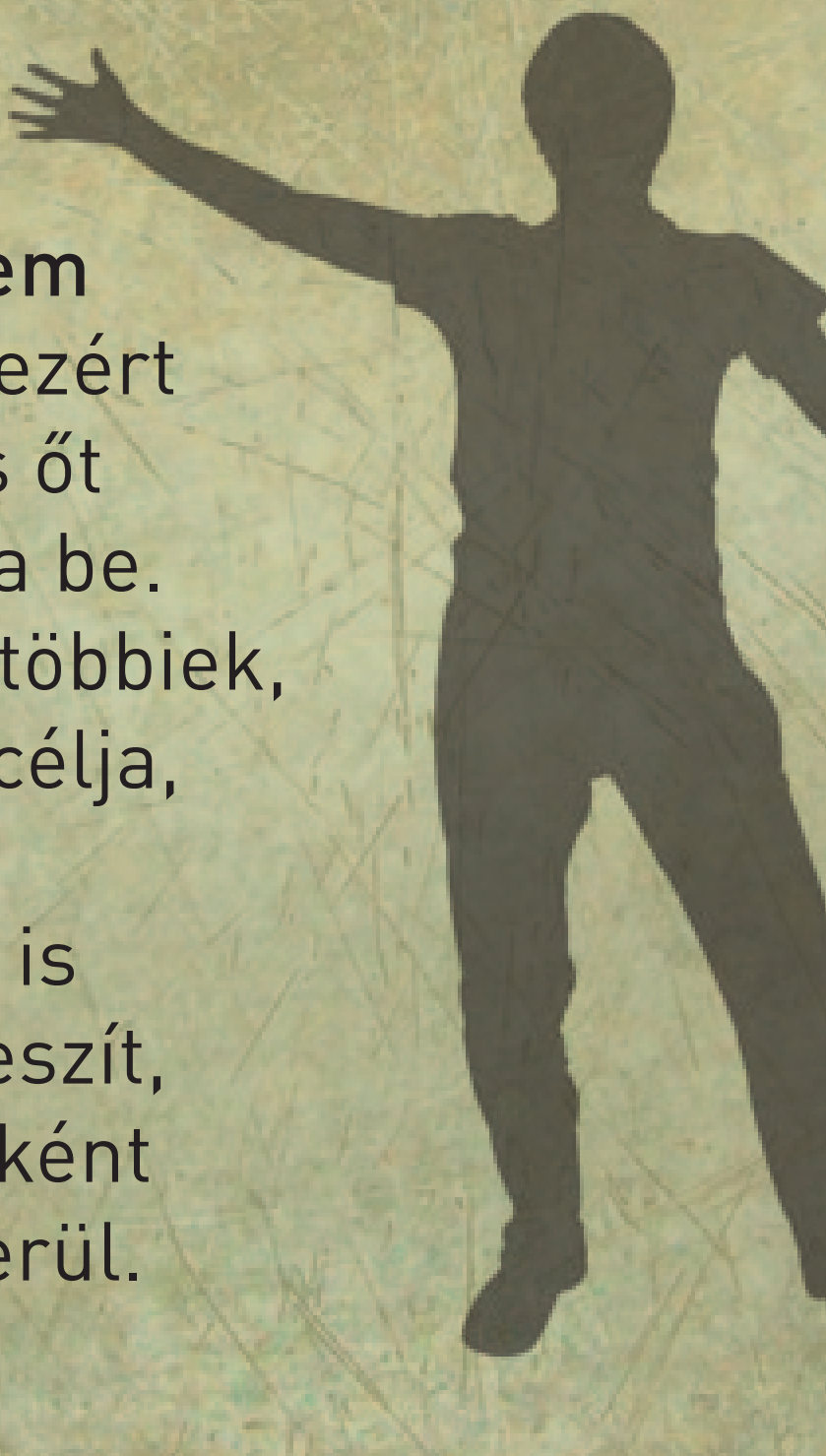
FERTŐZŐ



A vírus
tőle indul.
Minden éjszaka
kiválaszt valakit,
akit megfertőz.
Nem lehet meg-
gyógyítani, csak
karanténba zárni.
Célja, hogy
mindenkit
megfertőzzön!

OLTÁSELLENES

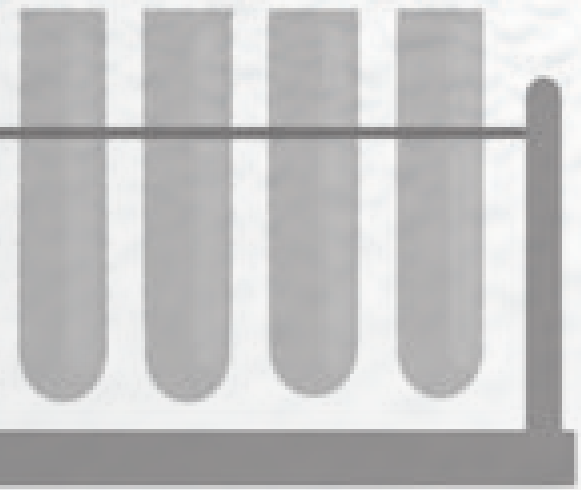


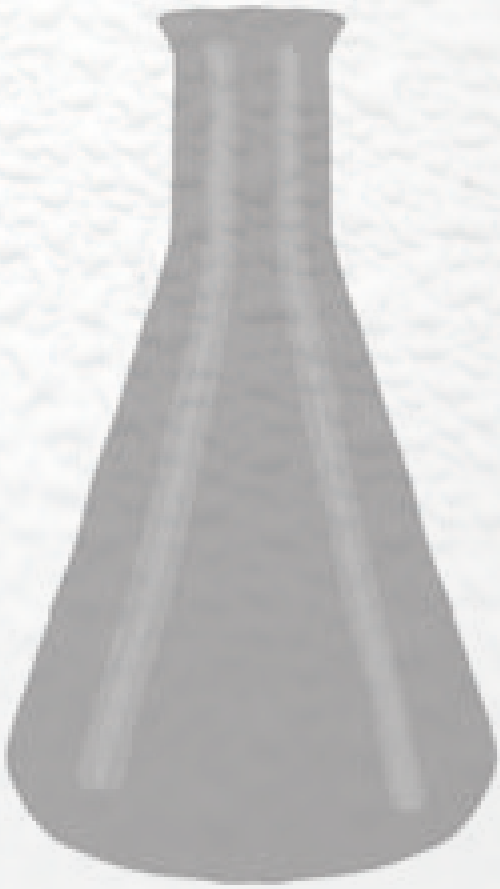


Az oltást nem fogadja el, ezért az oltóorvos őt nem olthatja be. Más mint a többiek, mert nincs célja, ugyanakkor tud egyedül is veszíteni. Veszít, ha fertőzöttként kórházba kerül.

ANALITIKUS

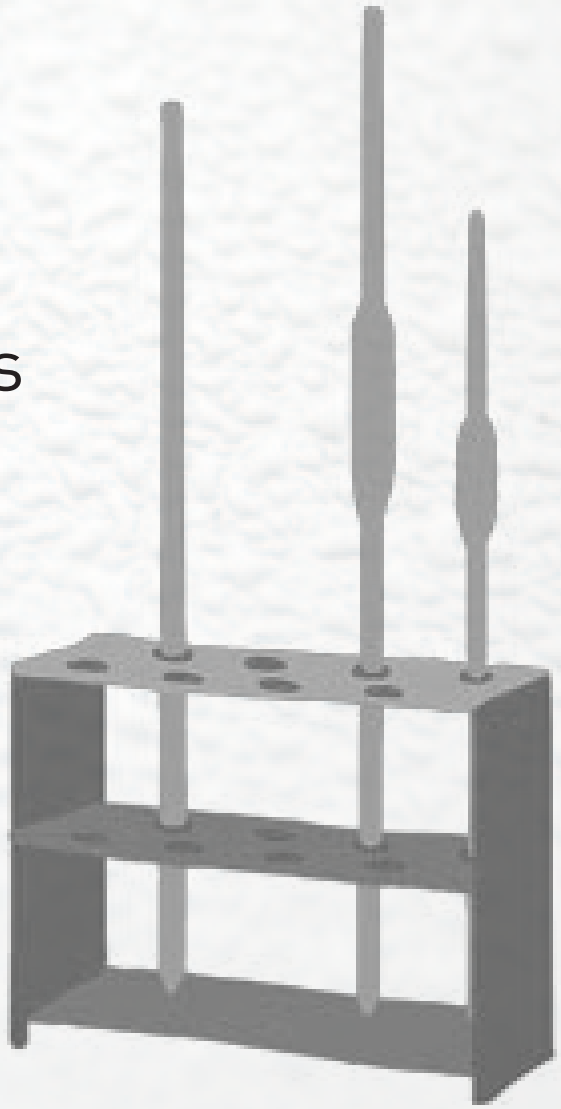
Minden éjszaka megkérdezheti egy játékos szerepét (kártyáját).
Célja a fertőzés megfékezése.





LABORÁNS

Minden éjszaka kiválaszthat egy játékost, és megtudja a játékvezetőtől, hogy az a játékos éppen akkor fertőzött-e. Célja a betegség megfékezése.



JÁRVÁNYÜGYI HATÓSÁG SZAKEMBERE

Kétszer a játék során karantént rendelhet el az éjszaka folyamán, ami egy éjszaka és egy nappal idejéig érvényes. Kijelöl két embert, és a köztük lévő játékosok (a legrövidebb úton) nem szavazhatnak, vagy használhatják képességüket a következő éjszaka végéig. Célja a betegség megfékezése.

GYÓGYSZERÉSZ

NAPPAL
AKTÍV

Két adag gyógyszere van, amellyel a játék során két fertőzött játékost meggyógyíthat. Nappal adhatja be őket kórházi vagy aktív játékosnak. (A Fertőző a gyógyszertől sem gyógyul meg, ezt a játékvezető el is árulja neki.) Célja a betegség megfékezése.



OLTÓORVOS

Minden éjjel beadhat egy oltást egy választott játékosnak (kivéve az oltásellenesnek). A játékos a következő fertőzésre immunis lesz akkor is, ha az körökkel később következik be. Erre a játékvezető figyel. Célja a betegség megfékezése.



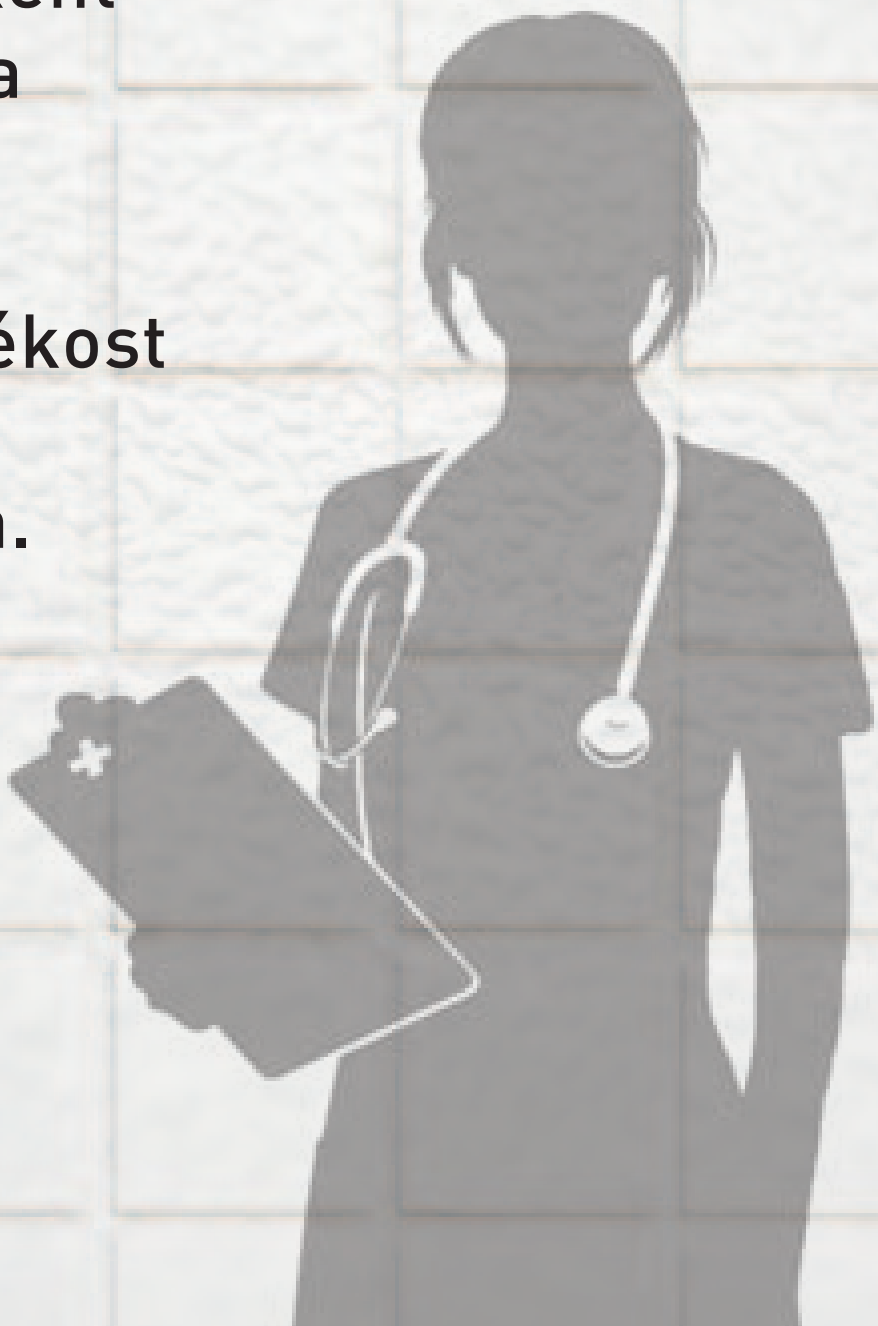
RVOS

Minden éjszaka kiválaszthat egy játékost, akit megvéd. Ezt a játékost nem lehet megfertőzni az éjszaka. Célja a fertőzés megfé-kezése.



FŐORVOS

Játékonként kétszer, a szavazás után egy extra játékost küldhet kórházba. Célja a fertőzés megfé-kezése.





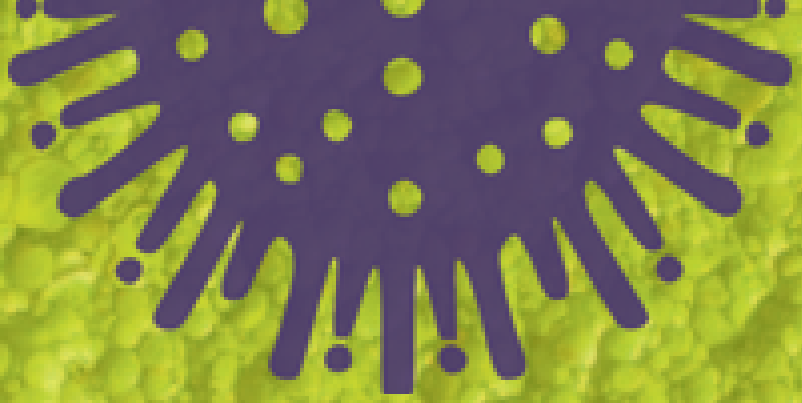
LAPVETŐ SZEREPLŐK ÉBREDÉSI SORRENDJE

1. Oltóorvos
2. Fertőző



SSZES SZEREPLŐ ÉBREDÉSI SORRENDJE

1. Laboráns
2. Analitikus
3. Látogató
4. Oltóorvos
5. Orvos
6. Járványügyi szakember
7. Fertőző



A JÁRVÁNY NEM ÁLSZIK

CerVus Games